

FOOLBALL.paragrafy

Proč?

Pravidla této hry jsem vymyslel proto, že se myslím, že na fotbalovém hřišti se dají provozovat i jiné hry než je fotbal. Podle nových pravidel půjde o hru, která nebude svázaná zbytečnými omezeními, půjde o hru, která umožní vyniknout schopnostem hráčů, jako je rychlost, obratnost, technika a nápad a nebude preferovat taktiku, spočívající zejména v tzv. taktických faulech, které nahrávají těm méně schopným. Půjde o hru, která přinese jejím aktérům a divákům více vzrušujících momentů a krásných gólů.

Hra se jmenuje foolball, protože jde o hru s bláznivým míčem, hru s bláznivými nápady a akcemi, protože jde o hru, která, přinese všem uspokojení.

HLAVA PRVNÍ

Kapitola první – technické podmínky

Kapitola druhá – počet hráčů

Kapitola třetí – hrací doba

Kapitola čtvrtá – výstroj hráčů

HLAVA DRUHÁ

Kapitola pátá - hodnocení utkání

HLAVA TŘETÍ

Kapitola šestá -rozhodčí

HLAVA ČTVRTÁ

Kapitola sedmá – dovolená a nedovolená hra

Kapitola osmá – tresty ve hře

Kapitola devátá – znovuzahájení hry

HLAVA PRVNÍ

Kapitola první – technické podmínky

1. Hraje se na fotbalovém hřišti.
2. Hraje se s fotbalovým míčem.
3. Technická zóna je určena pro trenéra mužstva, pro rozcvičování hráčů a střídání hráčů. Technická zóna je součástí hráčské lavice mužstva.

Kapitola druhá – počet hráčů

Oddíl první

1. Mužstvo má na soupisce 2 brankáře a 12 hráčů.
2. Na hřišti hraje 1 brankář a 9 hráčů.
3. Střídání je možné kdykoliv v průběhu hry tak, že střídající hráč, v technické zoně, dotykem ruky určí hráče, který se zapojí do hry. V případě, že mužstvo překročí stanovený počet hráčů, je potrestáno přímým kopem z hranice pokutového území.
4. Počet hráčů v poli nesmí být nižší než sedm.
5. Vyloučený hráč musí opustit hráčskou lavici.

Oddíl druhý

1. Společně s mužstvem mohou být na hráčské lavičce 2 trenéři, 1 vedoucí, 1 masér a 1 lékař.

Kapitola třetí – hrací doba

1. Utkání se hraje na 3 hrací doby. Hrací doba je 30 minut.
2. Po 15 minutách každé hrací doby je 2 minutová přestávka a mužstva si vymění strany. V této přestávce se mohou hráči občerstvit u hráčské lavičky.
3. Přestávky mezi hracími doby činí 10 minut.

Kapitola čtvrtá – výstroj hráčů

1. Domácí mužstvo má dresy světlé barvy /např. bílá, žlutá, modrá, zelená/nebo jejich kombinace.
2. Hostující mužstvo má dresy tmavé barvy /např. černá, tmavomodrá, tmavočervená, hnědá/ nebo jejich kombinace.
3. Hráč v poli je povinen nosit chrániče na holeních.
4. Hráč i brankář používá standardní fotbalové kopačky. V případě porušení pravidla o fotbalových kopačkách je hráč vyloučen.
5. Brankář má jednobarevný dres, např. černý, oranžový.

HLAVA DRUHÁ

Kapitola pátá – hodnocení utkání

1. Body se hodnotí za každou hrací dobu zvlášť.
2. Za vítězství v hrací době dostává mužstvo 2 body, za prohru 0 bodů, za remízu 1 bod.
3. V hrací době se počítají vstřelené góly tak, že za gól vstřelený za hranicí pokutového území a za gól vstřelený z přímého kopu po faulu v pokutovém území získává mužstvo 2 body, jinak 1 bod.
4. Gól je dosažen, pokud míč přejde celým objemem brankovou čáru. Gól neplatí, pokud byl dosažen rukou hráče soupeře.

HLAVA TŘETÍ

Kapitola šestá – rozhodčí

1. Utkání řídí hlavní rozhodčí, 2 čároví rozhodčí a 1 pomocný rozhodčí.
2. Hlavní rozhodčí a čároví rozhodčí přerušují hru hvizdem píšťalky, pomocný rozhodčí praporkem.
3. Pomocný rozhodčí řídí technické věci spojené se střídáním, vyloučením aj.

Oddíl první – hlavní rozhodčí

1. Hlavní rozhodčí zahajuje hru tak, že nejdříve vylosuje mužstvo, které začíná první polovinu každé hrací doby. Druhou polovinu hrací doby zahajuje mužstvo, které los prohrálo.
2. Hra je zahájena, po hvizdu rozhodčího, pokud hráč posune míč.
3. Hlavní rozhodčí přerušuje hru v těchto případech:

- a/ v případě, že čárový rozhodčí signalizuje, že míč opustil hrací plochu
- b/ v případě nedovolené hry
- c/ v ostatních případech /zranění hráče, porušení pravidel, míč mimo hrací plochu/

4. Hlavní rozhodčí musí vždy, po přerušení hry, dát pokyn ke hře hvizdem na píšťalku nebo pokynem ruky.

Oddíl druhý – čaroví rozhodčí

1. Čaroví rozhodčí přerušují hru v případě, že míč opustil hrací plochu.

HLAVA ČTVRTÁ

Kapitola sedmá – dovolená a nedovolená hra

Oddíl první – dovolená hra

1. Brankář hraje v pokutovém území všemi částmi těla, mimo pokutové území však nesmí hrát rukou a musí vždy zasáhnout nejdříve míč.
2. Brankář nesmí míč chytit do rukou nebo ho zalehnout.

Oddíl druhý

1. Hráč v poli hraje všemi částmi těla a musí vždy nejdříve zasáhnout míč. Pokud hraje hráč rukou, musí následně hrát nohou nebo jinou částí těla. Pokud po zásahu rukou hraje spoluhráč, jedná se porušení pravidel hry a je nařízen volný kop ve prospěch soupeře podle toho, zda-li se pravidlo bylo porušeno v obranném polovině nebo útočné polovině (viz kapitola 8).
2. Pokud bránící hráč zasáhne míč rukou v pokutovém území a míč opustí hrací plochu nebo hráč není schopen následně hrát nohou nebo jinou částí těla, je nařízen volný kop ve prospěch soupeře z hranice pokutového území.

Oddíl třetí – nedovolená hra

1. Hráč nesmí být v kontaktu s protihráčem před zasažením míče, zejména nesmí ve hře používat tyto způsoby:
 - a/ držet protihráče za dres
 - b/ strkat do protihráče
 - c/ používat skluz k odebrání míče
 - d/ používat podrážky k odebrání míče
 - e/ používat hry nohou nad úroveň pasu k odebrání míče
 - f/ opírat se o hráče
 - g/ rozpažením rukou bránit protihráči ve hře.

Oddíl čtvrtý

Hráč nesmí v průběhu hrací doby

- a/ urážet hráče, rozhodčí nebo urážet ostatní osoby
- d/ po přerušení hry převzít míč, který patří protihráči

Kapitola osmá - tresty

Oddíl první – tresty ve hře

1. Mužstvo je potrestáno za porušení pravidel hry takto:

a/ jde-li o nedovolené hraní v útočném pásmu kopem z kteréhokoliv místa po půlící čáře

b/ jde-li o nedovolené hraní v obranném pásmu trestným kopem z hranice pokutového území, přičemž všichni hráči s výjimkou brankáře potrestaného mužstva musí být za kopajícím hráčem nejbližší na hranici oblouku pokutového území, brankář musí stát na brankové čáře do doby než kopající hráč kopne do míče, pokud se kopající hráč rozběhne, nesmí se zastavit, jinak kop provádí jiný hráč

c/ v případě opuštění hřiště vrací míč do hry mužstvo, které se nedopustilo tohoto porušení hry, a to posunutím míče, kopem nebo vhazováním, a to z místa, kde míč opustil hrací plochu. Pokud hráč nerespektuje toto místo, ztrácí tuto výhodu a míč vrací do hřiště soupeř. Opustí-li míč hřiště na brankové čáře, provádí hráč vrácení míče nejbližší z hranice pokutového území.

Oddíl druhý

1. Hráč je potrestán za porušení pravidel hry takto:

a/ povinným střídáním za jiného hráče v těchto případech:

- držení za dres
- udeření protihráče
- použití skluzu

b/ žlutou kartou v těchto případech

- urážku rozhodčího, hráče, ostatních osob.
- převzetí míče po odpískání, zdržování hry

c/ hráč nesmí po udělení 3 žlutých karet nastoupit v dalším zápase

Kapitola devátá – znovuzahájení hry

Oddíl první – volný kop

1. Hráč provádí volný kop tak, že ho posune směrem dopředu nebo s ním sám postupuje směrem dopředu.

2. V případě, že se brankář při kopu z pokutového území dotkne míče a ten neskončí v síti, hra se přerušuje a míč rozehrává mužstvo, proti kterému byl nařízen volný kop.

3. V případě kopu nebo vhazování, s výjimkou kopu z pokutového území, musí být soupeřovi hráči vzdáleni nejméně 5 metrů od místa kopu.

4. Pokud jsou v menší vzdálenosti, rozhodčí ukáže počet kroků, o které hráči musí odstoupit od hráče. Pokud tak neučiní, tak je mužstvo potrestáno, v případě, že se jedná o porušení hry v obranném pásmu volným kopem z hranice pokutového území.

Oddíl druhý - vhazování

1. Vhazování provádí brankář nebo hráč. Vhazováním může mít dosaženo gólu. 2. Vhazuje se jednou nebo oběma rukama, ruce musí být s míčem za hlavou.

Tuto hru lze provozovat a šířit jen se souhlasem autora pravidel, pokud nejde o přátelská, testovací nebo tréninková utkání nekomerčního charakteru /např. výběr

vstupného, reklama aj./ Autor pravidel uvítá každou informaci o sehrání zápasu podle těchto pravidel, případně připomínky k těmto pravidlům, a to na e-mailové adrese: football@football.info.

Zlín, 09.04.06